GIMP – usuwanie obiektów z obrazka

Dzisiaj poznamy narzędzie do usuwania niechcianych obiektów na naszych obrazkach, zdjęciach.

Wykorzystam do tego obrazek plaży, na której znajdują się śmieci. Usuniemy je, aby plaża była czysta ©



Czeka nas dużo pracy, ponieważ na naszej plaży znajduje się mnóstwo śmieci.



Musimy wybrać narzędzie "klonowanie" z przybornika.



Mój, domyślnie ustawiony pędzel jest zbyt duży. Należy go zmniejszyć.



Potem kopiuję tło obok niechcianych rzeczy, tak aby kolor był bardzo zbliżony do siebie.

Żeby wybrać miejsce z którego zostaną skopiowane piksele trzeba najpierw zaznaczyć punkt na zdjęciu z wciśniętym klawiszem **Ctrl**. Później musimy już tylko zamalować wybrany przez nas element. Taką operację możemy powtórzyć do dowolnej liczby obiektów na obrazie, żeby usunąć te uznane przez nas za niepotrzebne. Oto moja wyczyszczona plaża. Na pewno wygląda lepiej niż wcześniej.

Szkoda, że trzeba sprzątać po ludziach w GIMPie $\quad \ensuremath{\mathfrak{S}}$



Nie trzeba odsyłać.

Jeśli chcesz odesłać efekty swojej pracy, to odeślij ją na Teams w czacie prywatnym.

Udostępnij mi obraz przed i po obróbce.