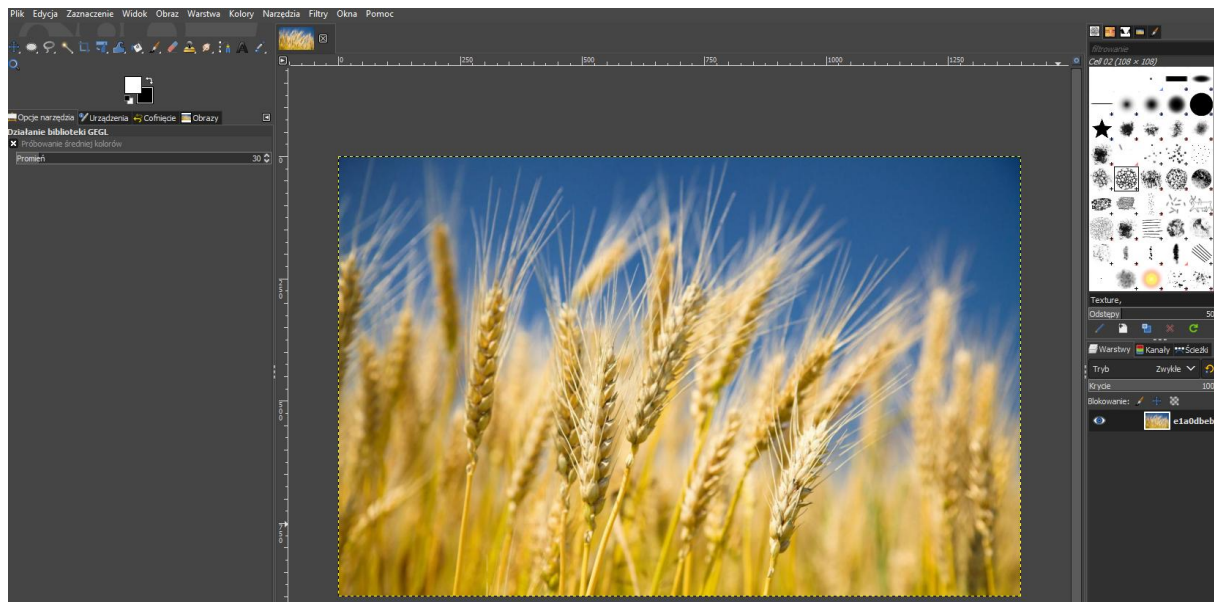


Lekcja: GIMP – animacja: falowanie

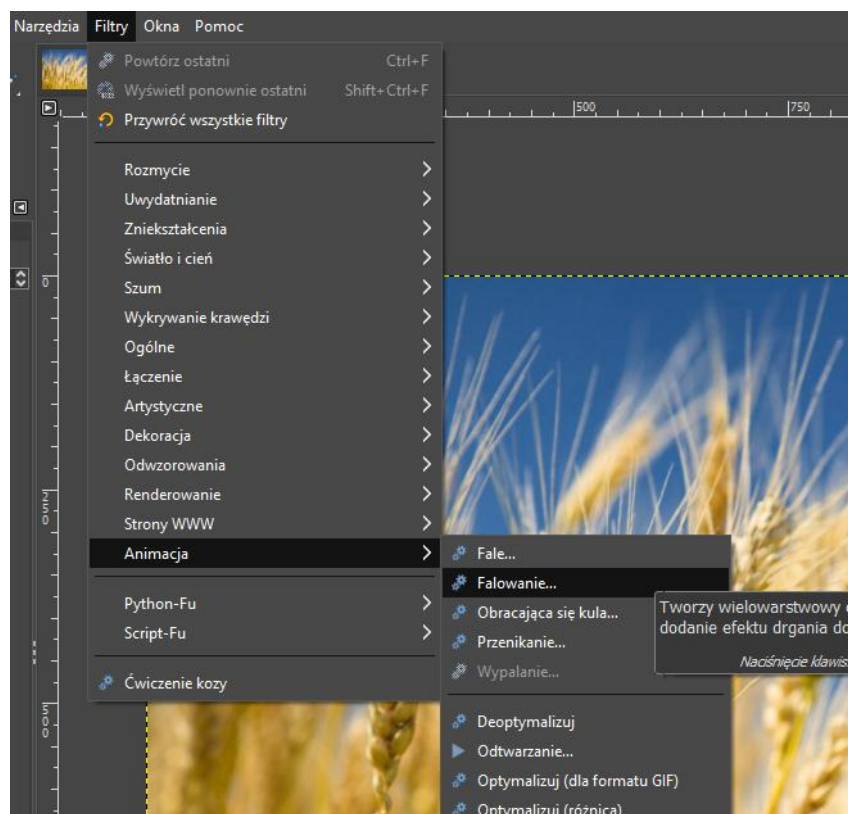
Dzisiaj pokażę Wam jak stworzyć ruchomy obraz przy użyciu efektu animacji „falowanie”.

Wybrałam obraz zboża, który zapisałam na pulpicie.

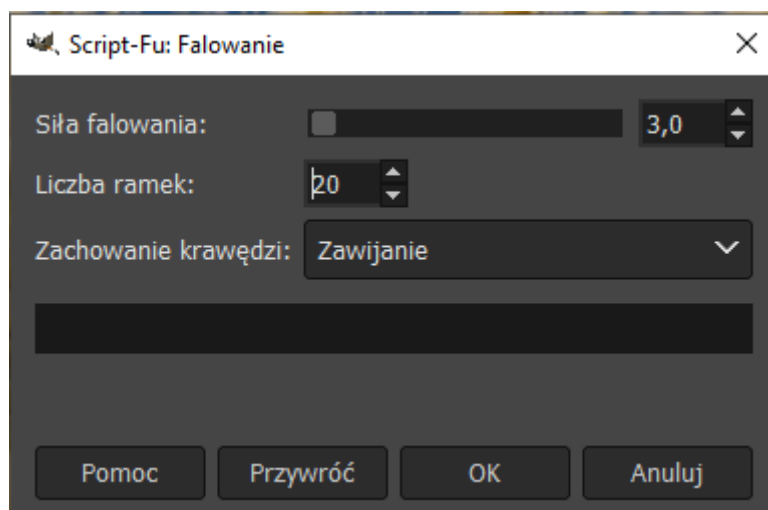
Otwieramy obraz w programie gimp (wystarczy przeciągnąć obraz na ikonę programu).



Klikamy teraz w zakładce filtry -> Animacje -> Falowanie

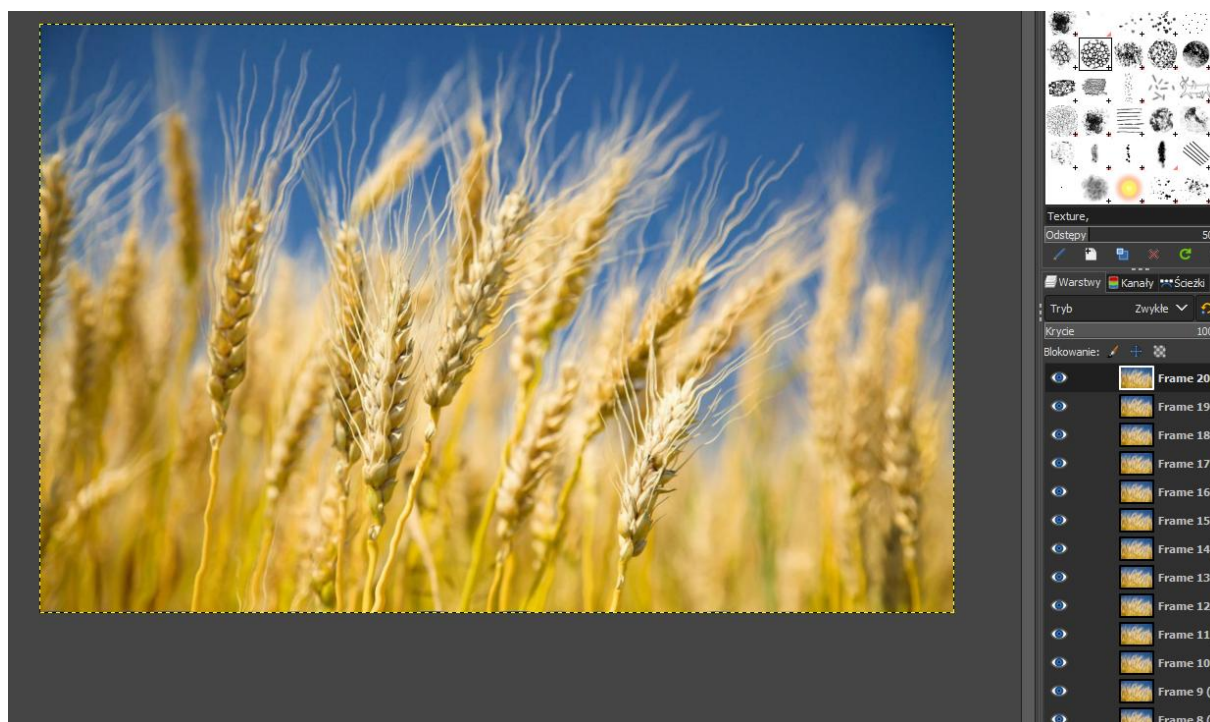


Po wybraniu efektu wyskoczy okno, w którym możemy ustawić siłę falowania i liczbę ramek.



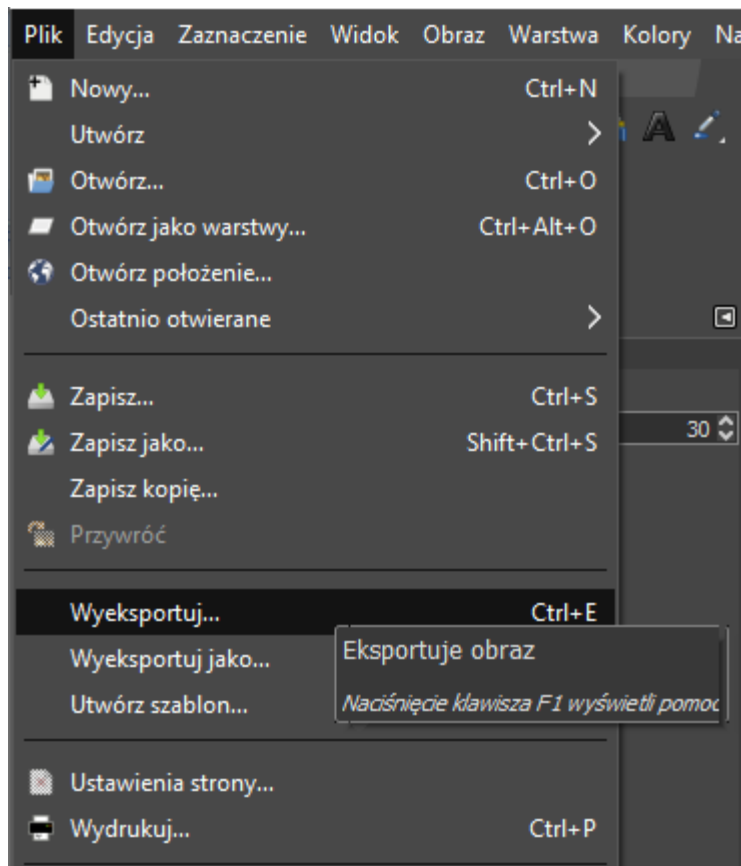
Klikamy OK. Program przez chwilę pracuje, tworząc efekt. Im więcej ramek ustawimy, tym dłużej program będzie przetwarzał obraz.

Po zakończonej pracy utworzą nam się w zakładce warstwy (po lewej stronie) wszystkie utworzone ramki.

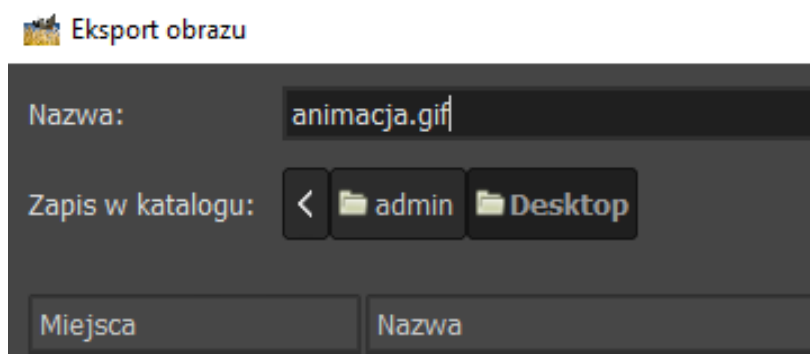
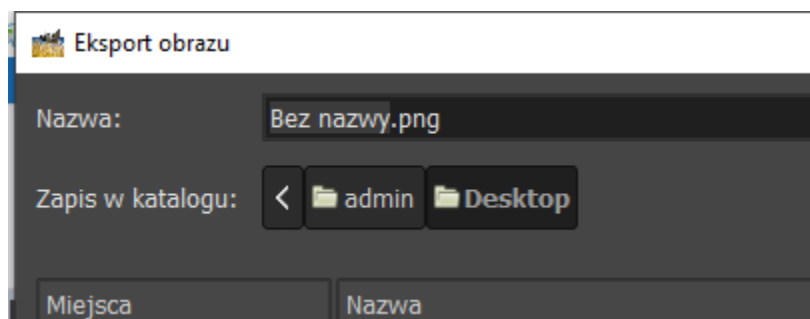


Aby zobaczyć efekt naszej pracy, należy poprawnie zapisać nasz obraz w postaci animacji (gif).

Plik -> Wyeksportuj

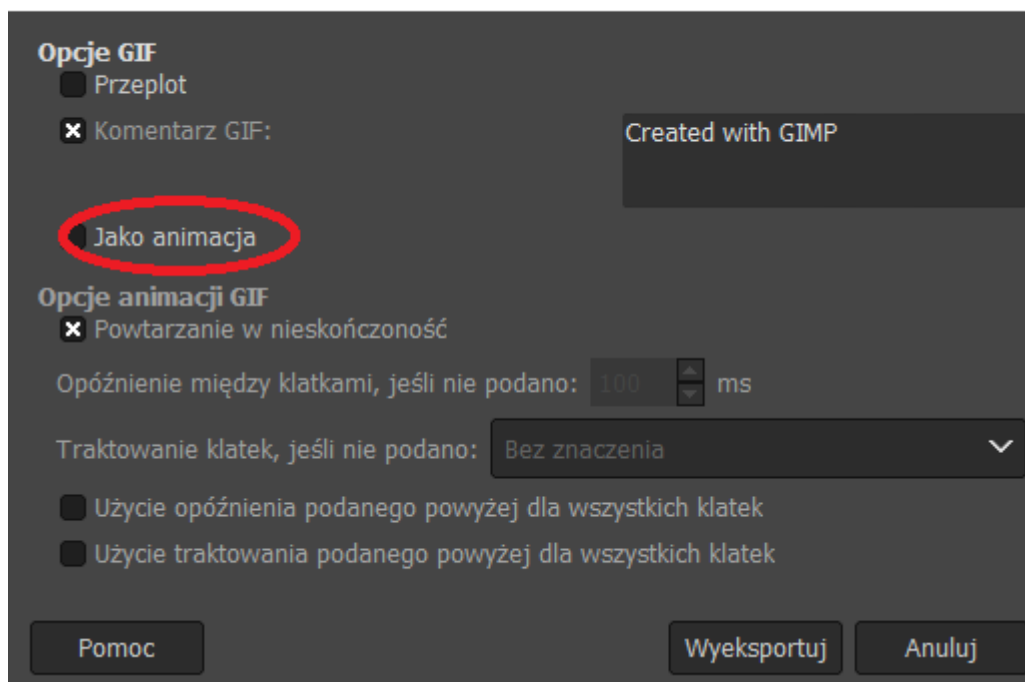


Otworzy się okno zapisu pracy. Bardzo ważne jest, aby zmienić rozszerzenie obrazu na gif (w domyśle mamy wprowadzone rozszerzenie png).



Klikamy teraz „wyeksportuj”

Pojawi się okno, w którym koniecznie trzeba zaznaczyć opcję „Jako animacja”



Klikamy „wyeksportuj”

Praca została zapisana.

Obraz przypomina falowanie zboża w upalny dzień.

Efekt mojej pracy zapisałam pod nazwą „animacja.gif”. Plik do obejrzenia znajduje się w zakładce zadania na Teams.

Zadanie do wykonania:

Użyj efektu animacji „falowanie” na dowolnym, wybranym przez siebie obrazie.

Zapisz poprawnie pracę w postaci animacji (gif). Nazwę zmień na kod ucznia, np. 6a12.gif

Odeślij pracę przez czat prywatny Teams lub jako załącznik na pocztę.

Poczta służbowa: dorota.jaskowicz@spoko.edu.pl

Outlook: djaskowicz@spoko.edu.pl

Jeśli nie masz dostępu do programu Gimp – proszę o wiadomość przez czat w Teams.